



Ubongo



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Științifice,
Tehnologice, de Inginerie și
Matematice, A învăța să înveți
Abilități: Capacitatea de deducție,
Gândirea abstractă

Recomandările
jocului

Recomandările
noastre



1 – 4
jucători



25 min



Vârsta: 8+

Clasele: I-
IV

Variante și/sau etape

- Pentru a evita frustrarea sau stresul, vă recomandăm să jucați fără clepsidră. Dacă un elev este blocat, îl poate ajuta altul care a terminat.
- Numărul de pătrate din fiecare formă sau din fiecare tablă de joc poate fi folosit în scopuri matematice. De exemplu, elevii pot calcula suprafețe sau pot lucra cu coordonate.
- Ați putea folosi aceeași tablă de joc, dar rotind-o, pentru dezvoltarea orientării spațiale și a lateralității.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- În jocul cu elevii cu nevoi speciale este esențial să se joace fără timp. În unele cazuri, **Ubongo Junior** poate fi mai adecvat.

Discuție

☐ Cum puteți corela acest joc cu ceea ce faceți în clasă? ☐ Jocul vi s-a părut ușor sau dificil? ☐ V-ar plăcea să fiți ajutat de un alt coleg? ☐ Ce tip de ajutor ați avea nevoie?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ți-ar plăcea să joci din nou?	2%	1%	9%	88%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	9%	15%	18%	59%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	22%	15%	25%	39%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	3%	4%	14%	79%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	20%	13%	22%	46%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	8%	7%	11%	75%