

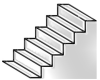







## Ubongo Jr



Co-funded by  
the European Union

<b>Competențe cheie:</b> Științifice, Tehnologice, de Inginerie și Matematică, A învăța să înveți <b>Abilități:</b> Capacitatea de deducție, Gândirea Abstractă				
	Recomandările jocului	2 - 4 jucători	20 min	Vârsta: 5+
	Recomandările noastre	3 - 4 jucători	20 min	Clasele: C.P. - II
<b>Variante și/sau etape</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ubongo Jr</b> ar putea fi potrivit pentru a lucra orientarea spațială și lateralitatea. De asemenea, poate fi folosit pentru a învăța poziții spațiale la orele de engleză.</li></ul>				
<b>Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale</b> <ul style="list-style-type: none"><li>□ Elevii cu nevoi speciale vor avea nevoie de mai mult timp pentru a rezolva puzzle-ul. Puteți folosi culorile, animalele sau numărul de pătrate în scopuri educaționale. De exemplu, întoarceți jetoanele și le cereți să încerce să-și amintească ce animal este pe cealaltă parte, ca într-un joc de memorie.</li></ul>				
<b>Discuție</b> <ul style="list-style-type: none"><li>□ Identificați animalele de pe jetoane. □ Ați putea să le clasificați în vreun mod? Cum? □ Cum puteți corela acest joc cu ceea ce faceți în clasă? □ Jocul vi s-a părut ușor sau dificil? □ V-ar plăcea să fiți ajutați de un coleg? □ Ce tip de ajutor ați avea nevoie?</li></ul>				
Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de școală primară				
  				
Ti-ar plăcea să joci din nou?	5%	2%	3%	<b>89%</b>
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	13%	12%	41%	35%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	<b>26%</b>	6%	10%	59%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	2%	5%	11%	<b>82%</b>
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	31%	6%	13%	51%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	7%	8%	11%	74%