



Dixit Odissey



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Scrierea și Citirea,
Lingvistică, Antreprenoriale
Abilități: Capacitatea de deducție,
Creativitatea

Recomandările jocului	5 - 12 jucători	30 min	Vârsta: 6+
Recomandările noastre	5-8 jucători	30 min	Clasele: C.P. - IV

Variante și/sau etape

- Cărțile jocului sunt componenta cheie a jocului **Dixit**, astfel încât le puteți pregăti în funcție de un subiect sau de o lecție pe care doriți să îl/o discutați cu elevii.
- Ca variantă, vă sugerăm ca în loc să spuneți un cuvânt, să spuneți o poveste, un titlu al unui film sau al unei cărți.
- Cu cărțile care au apărut într-o rundă poate fi creată o poveste sau un basm.
- De asemenea, este posibil să jucați arătând o carte și cerând fiecărui jucător să scrie cuvinte corelate cu aceasta. Jucătorul cu cele mai comune cuvinte sau mai puțin comune va obține mai multe puncte.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- Elevii cu nevoi speciale pot participa în echipe și pot juca acest joc cu ajutorul unui asistent, dacă este necesar. Ei se pot concentra asupra imaginilor și pot selecta imaginea care cred că se potrivește cu descrierea sau pot descrie propria carte atunci când este rândul lor să fie naratorul.

Discuție

- V-a fost greu să asociați imaginea cu cuvântul? Credeți că acest joc vă poate ajuta să vă îmbunătățiți creativitatea?
 De ce este importantă creativitatea în viață? Cum credeți că au ghicit colegii voștri cartea potrivită? Cum ar putea o persoană să-și dezvolte creativitatea?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



	0%	1%	6%	93%
Ți-ar plăcea să joci din nou?	0%	1%	6%	93%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	6%	9%	23%	62%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	48%	15%	10%	26%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	6%	9%	19%	66%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	24%	18%	20%	38%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	11%	8%	15%	65%