



7 Ate 9



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Științifice,
Tehnologice, de Inginerie și Matematică

Abilități: Gândirea abstractă,
Rezistența emoțională



Recomandările
jocului

2 – 4
jucători



5 min



Vârsta: 7+

Recomandările
noastre

4
jucători

5 min

Clasele:
I - IV

Variante și/sau etape

- În clasele primare, vă recomandăm să evitați modul competitiv și să jucați pe rând pentru a oferi timp fiecărui elev să calculeze și să fie pregătit să joace. În plus, puteți evita cărțile cu numere negative, deoarece operațiile de matematică sunt limitate la aceste clase.
- Ca o variantă, puteți înmulți și utiliza unitățile rezultatului. În plus, puteți elimina operațiile ± 1 , 2, 3 și puteți utiliza succesorul sau predecesorul numărului ori puteți însuma toate numerele cărților.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- În jocul ce include elevii cu nevoi speciale puteți rosti numărul cu voce tare, rezolvând operația pas cu pas.

Discuție

□ Ați avut suficient timp să răspundeți? □ Ați fost stresati/frustrați și de ce? □ Dacă da, ce ați făcut? □ Ce ați putea face în timpul orei sau acasă pentru a vă îmbunătăți performanța la acest joc? □ Cum ați calculat rezultatul? □ Ce ați face diferit data viitoare? □ Ați găsit vreo strategie pentru a calcula mai repede? □ Sunteți mai buni sau mai puțin buni decât colegii de clasă? □ Cum vă puteți ajuta colegii ca să se descurce mai bine? □ Cum vă pot ajuta ceilalți colegi sau profesorul pentru a vă îmbunătăți jocul? □ Ce variante ați include în acest joc pentru a reduce frustrarea?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ți-ar plăcea să joci din nou?	7%	5%	12%	76%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	12%	11%	21%	56%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	2%	2%	3%	94%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	5%	7%	23%	65%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	37%	9%	13%	41%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	14%	10%	10%	67%