



Ubongo



Co-funded by
the European Union

Βασική ικανότητα: *Επιστήμη, Τεχνολογία, Μηχανική & Μαθηματικά, Μαθαίνω πως να μαθαίνω*

Soft skills -Ήπιες δεξιότητες: *Συνοπτική/Αφαιρετική ικανότητα, Αφηρημένη σκέψη*



Άρθρο γνώμης

1 - 4



25 min



8+

Συστάσεις/προτάσεις

4

30 min

2° - 6°

Παραλλαγές και/ή βήματα

- Για να αποφύγετε την απογοήτευση ή το άγχος, συνιστούμε να παίζετε χωρίς την κλεψύδρα. Εάν ένας μαθητής έχει κολλήσει, ένας άλλος που έχει τελειώσει μπορεί να τον βοηθήσει.
- Ο αριθμός των τετραγώνων κάθε σχήματος ή κάθε πίνακα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για μαθηματικούς σκοπούς. Για παράδειγμα, οι μαθητές μπορούν να υπολογίσουν περιοχές ή να δουλέψουν με συντεταγμένες.
- Χρησιμοποιώντας τον ίδιο πίνακα αλλά περιστρέφοντάς τον, θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί για χωρικό προσανατολισμό και πλευρικότητα

Προσαρμογές για Ειδικές Ανάγκες

- Σε μαθητές με ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες είναι απαραίτητο να παίζουν χωρίς χρόνο. Σε ορισμένες περιπτώσεις, το Ubongo Junior μπορεί να είναι πιο κατάλληλο.

Συζήτηση

☐ Πώς μπορείτε να συσχετίσετε αυτό το παιχνίδι με αυτό που κάνετε στην τάξη; ☐ Σας φαίνεται εύκολο/δύσκολο το παιχνίδι; ☐ Θα θέλατε να σας βοηθήσει κάποιος συνάδελφος; ☐ Τι είδους βοήθεια θα χρειαστείτε;

% των απαντήσεων 238 μαθητών Δημοτικού Σχολείου



Θα ήθελες να παίξεις το παιχνίδι ξανά;	2%	1%	9%	88%
Έχεις επικοινωνήσει πολύ με τους συμμαθητές σου καθώς έπαιζες;	9%	15%	18%	59%
Έχεις κάνει καθόλου υπολογισμούς κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού;	22%	15%	25%	39%
Πόσο εύκολο ήταν να καταλάβεις τους κανόνες του παιχνιδιού;	3%	4%	14%	79%
Έχεις σκεφτεί κάποια στρατηγική καθώς έπαιζες το παιχνίδι;	20%	13%	22%	46%
Είσαι ικανός/ικανή να εξηγήσεις το παιχνίδι σε κάποιον άλλο;	8%	7%	11%	75%