



Dixit Odyssey



Co-funded by
the European Union

Βασική ικανότητα: Γραμματισμός,
Πολυγλωσσία, Επιχειρηματικότητα

Soft skills -Ψηφες δεξιότητες:
Συνοπτική/αφαιρετική ικανότητα,
Δημιουργικότητα



Άρθρο γνώμης
Συστάσεις/προτάσεις

5 - 12
5-8



30 min
30 min



6+
1° - 6°

Παραλλαγές και/ή βήματα

- Οι κάρτες είναι το βασικό συστατικό του Dixit, επομένως οι εκπαιδευτικοί μπορούν να τις προετοιμάσουν σύμφωνα με ένα μάθημα ή ένα θέμα που θέλετε να συζητήσετε με τους μαθητές.
- Ως παραλλαγή προτείνουμε ότι αντί να πείτε μια λέξη, μπορείτε να πείτε μια ιστορία, έναν τίτλο μιας ταινίας ή ενός βιβλίου.
- Μια ιστορία ή ένα παραμύθι μπορεί να δημιουργηθεί μαζί, με τις κάρτες που έχουν εμφανιστεί σε ένα γύρο.
- Είναι επίσης δυνατό να παίξετε δείχνοντας μια κάρτα και ζητώντας από κάθε παίκτη να γράψει λέξεις σχετικές. Οι περισσότερες ή λιγότερο κοινές λέξεις θα λάβουν περισσότερους πόντους.

Προσαρμογές για Ειδικές Ανάγκες

- ☐ Οι μαθητές με ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες μπορούν να συμμετέχουν σε ομάδες και να παίξουν το παιχνίδι με τη βοήθεια ενός άλλου βοηθού αν χρειαστεί. Μπορούν να εστιάσουν στις εικόνες και να επιλέξουν την εικόνα που πιστεύουν ότι ταιριάζει με την περιγραφή ή να πουν τη δική τους περιγραφή όταν έρθει η σειρά τους να είναι ο αφηγητής.

Συζήτηση

Ο Δυσκολευτήκατε να συσχετίσετε την εικόνα με τη λέξη; ☐ Πιστεύετε ότι η δημιουργικότητα θα μπορούσε να βελτιωθεί χρησιμοποιώντας αυτό το παιχνίδι; ☐ Γιατί είναι σημαντική η δημιουργικότητα στη ζωή; ☐ Πώς πιστεύετε ότι οι συμπαίκτες σας μάντεψαν τη σωστή κάρτα; ☐ Πώς θα μπορούσε ένας άνθρωπος να αναπτύξει τη δημιουργικότητά του;

% των απαντήσεων 238 μαθητών Δημοτικού Σχολείου



Θα ήθελες να παίξεις το παιχνίδι ξανά;	0%	1%	6%	93%
Έχεις επικοινωνήσει πολύ με τους συμμαθητές σου καθώς έπαιζες;	6%	9%	23%	62%
Έχεις κάνει καθόλου υπολογισμούς κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού;	48%	15%	10%	26%
Πόσο εύκολο ήταν να καταλάβεις τους κανόνες του παιχνιδιού;	6%	9%	19%	66%
Έχεις σκεφτεί κάποια στρατηγική καθώς έπαιζες το παιχνίδι;	24%	18%	20%	38%
Είσαι ικανός/ικανή να εξηγήσεις το παιχνίδι σε κάποιον άλλο;	11%	8%	15%	65%