



Aventureros al tren: Europa



Co-funded by the European Union

Competencias clave: <i>Aprender a aprender</i> Habilidades blandas: <i>planificación y organización, toma de decisiones</i>				
	Editorial	2 - 5	30-60 min	8+
	Recomendación	4	45 min	3º - 6º

Variantes y/o pasos

- ★ El primer día la explicación de este juego puede durar 15 minutos. Entonces, es complicado terminar el juego la primera vez que los estudiantes lo juegan.
- ★ En algunos casos, las rutas se pueden puntuar al final del juego en lugar de durante el mismo.
- ★ Jugar en parejas puede resultar interesante para trabajar la capacidad de toma de decisiones.
- ★ Dado que el tablero es un mapa de Europa, se puede utilizar para enseñar o repasar contenidos geográficos o históricos.
- ★ Los cuadros de colores del tablero también se pueden utilizar para realizar diferentes cálculos.

Adaptaciones para necesidades especiales

- Este juego lo pueden jugar estudiantes con necesidades especiales simplificando las reglas. Por ejemplo, dándoles una ruta corta.

Reflexión

¿Qué ciudades del tablero reconociste? ¿Cuál te gustaría visitar? ¿Por qué? ¿Qué cosas son importantes si quieres visitar otro país? ¿Estabas planificando cada paso? Explicanos qué tenías en mente

% de respuestas basado en 238 alumnos de Primaria				
¿Jugarías de nuevo?	3%	17%	26%	54%
¿Te has comunicado mucho con tus compañeros mientras jugabas?	4%	24%	31%	42%
¿Has hecho algún cálculo durante el juego?	25%	14%	18%	43%
¿Cómo de fácil fue entender las reglas del juego?	14%	21%	19%	46%
¿Has pensado alguna estrategia mientras jugabas?	22%	10%	17%	51%
¿Serías capaz de explicar este juego a otro alumno?	26%	18%	24%	32%