



Pandemic



Co-funded by
the European Union

Competencias clave: *Aprender a aprender, social y cívica*

Habilidades blandas: *Colaboración, empatía, negociación, organización y planificación, toma de decisiones*



Editorial
Recomendación

2 - 4
4



45 min
45 min



8+
5º - 6º

Variantes y/o pasos

- ★ Pandemic es un juego complicado, por lo que recomendamos que el facilitador lo conozca perfectamente para poder explicarlo adecuadamente.
- ★ La primera vez que lo explicas puede tardar, al menos, 30 minutos.
- ★ Sin embargo, es un juego muy enriquecedor para desarrollar el trabajo en equipo.
- ★ Para aprovechar el potencial del juego es difícil que la primera vez que se aplica el juego se pueda terminar. Las habilidades desarrolladas se trabajan sobre todo a partir del segundo y tercer juego, siendo un juego con gran rejugabilidad.

Adaptaciones para necesidades especiales

- En alumnos con necesidades especiales se recomienda no utilizar tarjetas epidémicas en el primer juego.

Reflexión

¿Ayudó a sus compañeros a tomar decisiones? ¿Aceptó sugerencias de su equipo? ¿Hubo conflictos entre el equipo durante el juego? ¿Cómo los resolviste? ¿Era usted un líder o un seguidor? ¿Escuchaste la opinión de tus compañeros? ¿Sentiste que los jugadores de tu equipo te escuchaban?

% de respuestas basado en 238 alumnos de Primaria



¿Jugarías de nuevo?	6%	9%	19%	67%
¿Te has comunicado mucho con tus compañeros mientras jugabas?	6%	6%	15%	74%
¿Has hecho algún cálculo durante el juego?	54%	24%	9%	13%
¿Cómo de fácil fue entender las reglas del juego?	19%	11%	35%	35%
¿Has pensado alguna estrategia mientras jugabas?	17%	13%	24%	46%
¿Serías capaz de explicar este juego a otro alumno?	28%	17%	20%	35%