



Math Dice



Co-funded by the European Union

Competencias clave: *Matemática, ciencia, tecnología e ingeniería*
Habilidades blandas: *Autocontrol, pensamiento abstracto, resiliencia*

Editorial	1	5 min	8+
Recomendación	2 - 3	10 min	1º - 6º

Variantes y/o pasos

- ★ Recomendamos evitar la competencia en las primeras rondas y jugar por turnos. Se pueden utilizar más dados u otros tipos de dados. Los dados para juegos de rol son muy adecuados para este propósito.

Adaptaciones para necesidades especiales

- Para los alumnos con necesidades especiales podemos dejarles usar un bolígrafo y papel para hacer las operaciones.

Reflexión

- ¿Cómo crees que puedes mejorar en este juego? ¿Se te ocurren otras formas de jugar con estos dados?
- ¿En qué actividades de la vida cotidiana puedes utilizar lo que has aprendido con este juego?

% de respuestas basado en 238 alumnos de Primaria				
¿Jugarías de nuevo?	9%	13%	22%	57%
¿Te has comunicado mucho con tus compañeros mientras jugabas?	4%	10%	18%	67%
¿Has hecho algún cálculo durante el juego?	1%	3%	4%	91%
¿Cómo de fácil fue entender las reglas del juego?	5%	2%	18%	74%
¿Has pensado alguna estrategia mientras jugabas?	23%	15%	21%	41%
¿Serías capaz de explicar este juego a otro alumno?	9%	10%	10%	72%